

DOMANDA D'ISCRIZIONE A/S 2019/2020
AL SERVIZIO DI DOPOSCUOLA/MENSA - COMUNE DI SANTA MARIA DI SALA

INDICARE A QUALE MODULO SI VUOLE ISCRIVERE

Modulo CON servizio mensa	Quota associativa Mensile
<input type="checkbox"/> 5 giorni alla settimana fino alle ore 17.30 (mensa+pausa+attività)	210,00 €
<input type="checkbox"/> 4 giorni alla settimana fino alle ore 17.30 (mensa+pausa+attività) precisare i giorni di utenza _____	190,00 €
<input type="checkbox"/> 3 giorni alla settimana fino alle ore 17.30 (mensa+pausa+attività) precisare i giorni di utenza _____	150,00 €

Modulo SENZA servizio mensa	Quota associativa Mensile
<input type="checkbox"/> 5 giorni alla settimana fino alle ore 17.30 (dalle 14.00+attività)	120,00 €
<input type="checkbox"/> 4 giorni alla settimana fino alle ore 17.30 (dalle 14.00+attività) precisare i giorni di utenza _____	100,00 €
<input type="checkbox"/> 3 giorni alla settimana fino alle ore 17.30 (dalle 14.00+attività) precisare i giorni di utenza _____	80,00 €

_____ data

_____ firma del padre

_____ firma della madre



POMERIGGIO INSIEME 2019/2020

Cari genitori,

IL PUZZLE 2.0 nasce nell'estate 2009 a Caltana di Santa Maria di Sala per offrire un aiuto e un concreto sostegno ai genitori.

Vista la grande richiesta e l'affidabilità, ci siamo ampliati ogni anno con un plesso nuovo, ad oggi operiamo nelle Scuole Primarie di **Caltana, Sant'Angelo, Zianigo di Mirano** e presso la **Ludoteca IL PUZZLE 2.0** di Santa Maria di Sala, Via Einstein 8 (vicino Bomboniera).

I bambini saranno seguiti dal personale qualificato addetto, nei vari momenti della giornata, dal pranzo ai compiti, dal gioco alle attività ludiche e di gruppo.

Il personale sarà a disposizione come aiuto a richiesta dei bambini/ragazzi ma sarà cura dei genitori, alla sera, controllare che tutto sia in ordine.

Il numero di educatori qualificati e con esperienza sarà di uno ogni 6/8 bambini.

PERCHÈ SCEGLIERE IL DOPOSCUOLA

■ Orari congrui con le attività lavorative dei genitori

FINO ALLE ORE 17.30

■ Pranzare con mensa/catering